

Sound abspielen

ELS-Professional spielt Sounddateien bei folgenden Ereignissen ab:

- Statuswechsel eines Einsatzmittels
- Sprechwunsch 5, 7, 9, Notruf (0)
- Notruf eines Einsatzmittels
- Erste Chat-Nachricht
- Neuer Hausnotruf (PNC6)
- Neuer Einsatz

Die Sounddateien, die abgespielt werden, befinden sich im Installationsordner von ELS-Professional und dort im Unterordner „wave“:

Beispiel: bei Status 1 wird die Datei „status1.wav“ abgespielt.

Ereignis	Anzeige	Sounddatei
Statuswechsel	in der Einsatzmittelübersicht	status0.wav bis status9.wav
Sprechwünsche, Notruf	SIGNAL	beep.wav
Erste Chatnachricht	Chat-Fenster öffnet	beep.wav
Hausnotruf	SIGNAL	beep.wav
Neuer Einsatz	SIGNAL	beep.wav

HINWEIS

Das Abspielen der Sounddateien für den Statuswechsel muss im Menü „Stammdaten“ → „FMS-Farben und -text“ aktiviert werden und gilt dann systemweit auf allen Clients.

Das Abspielen der Signale, die im Reiter „SIGNAL“ erscheinen, kann in diesem Reiter abgestellt werden:

Prot FMS **SIGNAL** SE PatL Pers ISDN

Signale Lautlos diesen Reiter nicht autom. öffnen

keine Status 3 - Wechsel keine Sprechwünsche

keine SpW 7 (EDV) keine SpW 9 (Dringend)

keine Hausnotrufe keine Telefoneingänge

keine Termineinsätze keine Emailleinsätze

Zeit	Art	Inhalt
12:59	ALARM	P 10-22
12:58	ALARM	P 10-24
12:57	SprechW	P 10-23
12:37	Dringend	P 10-26
12:36	Dringend	P 10-70
12:35	Dringend	P 10-80
12:33	Dringend	P 10-81
20:43	Tunstall	Hausnotruf Tunstall
10:01	Termin	Meier Hanno # ,
09:01	Termin	Hansen Herbert # ,
10:31	Termin	Hansen Herbert # ,
10:04	Termin	Meier Hanno # ,
17:25	Dringend	P 10-28
17:20	SprechW	BP 51/20

Diese Einstellung wird nicht gespeichert und ist zur Sicherheit beim nächsten Programmstart zurück gesetzt.

From:
<http://www.lunasoft.de/dokuwiki/> - **ELS-Professional**

Permanent link:
<http://www.lunasoft.de/dokuwiki/doku.php?id=signale:sound>

Last update: **2017/11/25 15:08**

